

## Spelideën voor Grimm's Bouwset 'Getallen'60310/60340

Zelfs voor de jongste kinderen, die de getallen nog niet kennen, valt er met deze bouwset veel te ontdekken:

Zo kan er naar hartenlust gestapeld en gebouwd worden en tegelijkertijd wordt spelenderwijs de motoriek geoefend.

**Handig:** het getal en de kleur van het getal uit deze set komt overeen met het getal en de kleur van het getal bij de blokjes van de trap-telblokken bouwset (42100), de getallen en de kleuren van de kralen van de teltraprijgkralen (10234) of de figuurtjes voor het tellen en vertellen (03070).

### Fantasievolle bouwelementen

Leuk is het om te ontdekken wat jonge kinderen die de getallen nog niet kennen allemaal zo herkennen in de voor hun abstracte vormen: de rode bril wordt pas veel later het getal acht....

### Kleuren zoeken, kleuren benoemen- Speelidee 1:

Wie krijgt het voor elkaar de kleuren uit dezelfde kleurfamilie op elkaar te stapelen? De rode getallen (6,7 en 8), de groenen (1,2 en 3), de blauwen (9 en 10) en de gelen (4 en 5).

En: natuurlijk is er bij dit spelletje geen goed of fout. Voor de één hoort oranje eerder bij geel en voor een ander eerder bij rood. En beide zijn goed!

**Speelidee 2:** Een regenboog-kleuren-slang leggen en tegelijkertijd kleurharmonie ontdekken. En ook hiervoor geldt: er is geen goed of fout. Kleurenkennis moet zich eerst ontwikkelen. En er is veel om te ontdekken. Begin je bijvoorbeeld met de primaire kleuren geel, rood en blauw, dan kun je het groene element tussen de blauwe en gele getallen leggen. Of het oranje element tussen rood en geel. En zo voorts. Begin je met turquoise, dan zal automatisch ergens een keer de juiste getallenrij van 1 tot en met 10 ontstaan. Maar tot het zover is, zijn er heel veel andere regenboogkleurige slangen te maken, die minstens even spannend zijn.

### Hoog stapelen voor gevorderden-speelidee:

De eerste speler kiest een getal en legt dat midden op het speelbord. Daarna neemt iedereen om de beurt ook een bouwelement (getal) en legt dat er bovenop. Bij wie stort de toren om? Daarbij kan ook iedere speler voor de volgende speler bepalen welke kleur gepakt en gestapeld moet worden.

Zijn de getallen al bekend bij de spelers? Dan kan er ook gestapeld worden op volgorde van 1 tot en met 10 of andersom (van 10-1). Als er op tijd gespeeld wordt, ontstaat er nog meer dynamiek in het spel.



### Getallen 'voelen'-speelidee:

Zijn de getallen bij de spelers al bekend, dan kan er ook met een blinddoek voor gespeeld worden. Het is dan de bedoeling dat alleen door het voelen van de vorm het getal geraden wordt.

Of de getallen worden in het midden van de tafel verspreid en afgedekt met een doek. Begin met het getal één en vervolgens zoeken de spelers om beurten het opeenvolgende getal. Hoeveel getallen kunnen er in een bepaalde tijd op de tast gevonden worden?

### Nieuwe getallen bouwen –speelidee1:

Met de 11 cijfers laten natuurlijk alle getallen tot en met 19 zich maken, omdat de donkerblauwe één iedere keer voor het tiental staat en de andere cijfers voor de eenheid 11, 12, 13, 14.....

### Speelidee 2:

Voor grotere kinderen kan het een leuke uitdaging zijn wanneer een 'spelleider' een twee-cijferig getal bouwt en het kind het getal moet benoemen.

### Speelidee 3:

Een 'spelleider' kan ook een eenvoudige optelsom geven, die het kind uit zijn hoofd moet maken en de uitkomst met behulp van de bouwelementen kan neerleggen.

En natuurlijk zijn er nog veel meer speelvarianten die vast spelenderwijs naar boven komen!

Wij zouden het heel leuk vinden wanneer u die met ons deelt!

N.B. deze speelideeën zijn met goedkeuring van Grimm's Spiel und Holzdesign voor klanten uit de Benelux vertaald in het Nederlands door Kirsten Onderwaater-Jurriëns, [www.saartjeswereld.nl](http://www.saartjeswereld.nl). Aan deze vertaling kunnen geen rechten ontleend worden. Wij zijn niet aansprakelijk voor evt. spel- of vertaalfouten.

