

Spelideeën voor Grimm's Magneetspel 'Inmotion' 91163

Met dit magneetspel kunnen leuke concentratiespelletjes in luisteren en begrijpen, gespeeld worden. De zwarte metalen doos biedt genoeg ruimte om het spelletje direct te spelen. Dat maakt dit magneetspel ook bijzonder geschikt als spelletje voor onderweg.

Voor 2 spelers:

De eerste speler bedenkt een houding voor zijn houten poppetje en 'bouwt' die na in zijn deel van de metaaldoos, zonder dat de medespeler het ziet. Dan beschrijft hij zijn medespeler de precieze lichaamshouding van zijn figuurtje, zodat de andere speler – alleen op grond van de beschrijving- zijn figuur in de meest gelijkende pose kan nabouwen in zijn deel van de metalen doos.

'Mijn Adam staat op twee benen. De benen zijn gestrekt en de voeten naar buiten gedraaid. Het bovenlijf helt iets naar rechts en beide armen hangen naar beneden. Het hoofd rust op de rechterschouder.'

Als de medespeler denkt dat zijn Eva nu in de juiste houding als Adam staat, worden beide figuren met elkaar vergeleken.

Wanneer beide spelers goed uitgelegd en/of geluisterd hebben en daarna op gevoel nagebouwd hebben, zouden er geen verrassingen moeten zijn. Maar jullie zullen snel merken, dat het nog enige oefening en concentratievermogen vergt, tot het zover is.

Voor drie spelers:

Eén speler neemt een bepaalde lichaamshouding (lichaamshouding) aan. Deze lichaamshouding wordt door de twee andere medespelers zo goed als mogelijk nagebouwd in een deel van de zwarte metaaldoos. De eerste speler bepaalt dan welke van de twee nagebouwde poses het meest lijkt op zijn uitgebeelde pose. Degene die de winnaar is geworden met nabouwen, mag dan als volgende een pose bedenken die door de andere twee nagebouwd moet worden.

En 'gaat het even niet' en lukt het niet om het voorbeeld na te bouwen, dan helpt het soms om van blik te veranderen. En misschien als je de pose van een andere kant bekijkt dat het dan wel lukt met nabouwen.

Voor vier spelers of twee teams:

Hier krijgt iedere speler als het ware zijn eigen model. Dat wil zeggen dat een speler een bepaalde lichaamshouding in neemt en zijn medespeler die na bouwt. Het tweede team doet hetzelfde. Daarna wordt gekozen (door iedereen behalve de 'bouwers') of het team de opdracht goed nagemaakt heeft.



Speelideeën voor één speler:

Gewoon beginnen en proberen welke bewegingen en poses met Adam en Eva alleen of als paar allemaal mogelijk zijn. En dan iedere keer maar weer bekijken en proberen.

Tip: je kunt ook plaatjes uitzoeken die bij bepaalde thema's horen zoals circus, sport en dans en proberen bewegingen na te leggen.

Uitdagende speelvariant voor twee ervaren spelers:

Een van de spelers neemt een sport in gedachte en probeert deze met een typische pose uit deze sport zo na te leggen, dat de ander deze sport raden kan. Dan wordt er gewisseld.

En dan dit nog:

Naast dat het gewoon leuk is om met dit magneetspel te spelen, leer je tussendoor ook nog wat over lichaamsverhoudingen en hoe een pose opgebouwd wordt/is.

Veel plezier met het spel!

N.B. deze speelideeën zijn met goedkeuring van Grimm's Spiel und Holzdesign voor klanten uit de Benelux vertaald in het Nederlands door Kirsten Onderwaater-Jurriëns, www.saartjeswereld.nl. Aan deze vertaling kunnen geen rechten ontleend worden. Wij zijn niet aansprakelijk voor evt. spel- of vertaalfouten.